

# XXXIII Coloquio de la Sociedad Matemática Peruana

## Modelado y Análisis de Sistemas Mecánicos con Maplesoft

Lenin Araujo Castillo<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Universidad César Vallejo  
Escuela de Ingeniería Civil

<sup>1</sup>physicsleninac@hotmail.com

Huaraz, 05 de Octubre, 2015

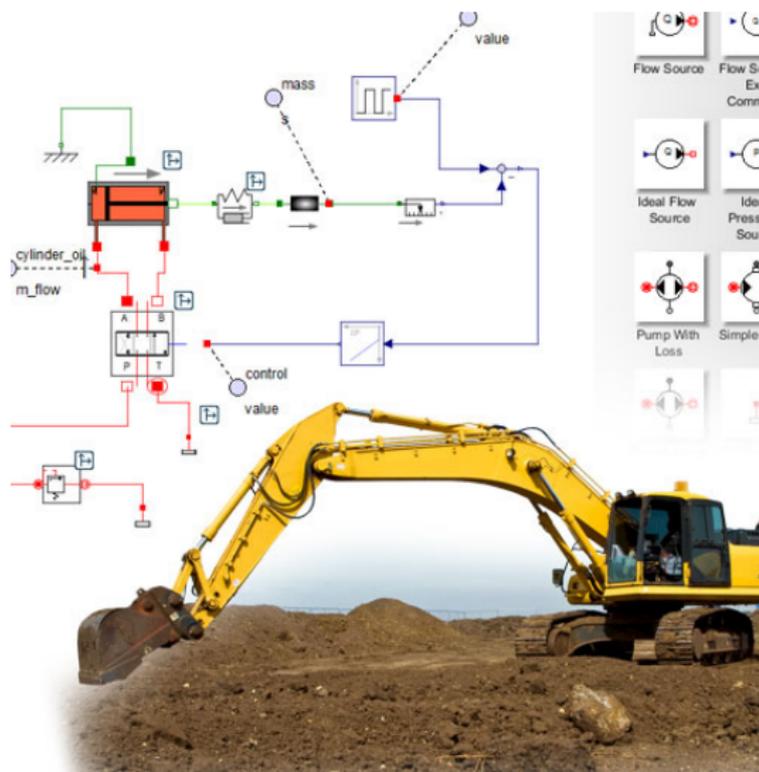
# Contenido

- 1 Abstract
  - Resumen
- 2 Introducción
  - Sistemas Mecánicos con Maplesoft
  - Tomemos un modelo específico
- 3 Métodos Aplicados
  - Components Embedded: Maple
  - Solución del Problema
  - Vectores posición y aceleraciones
  - Controladores de velocidad
  - Visualizando la magnitud
- 4 Resultados
  - Principales
- 5 Conclusiones y Recomendaciones
  - Finales
- 6 Bibliografía

## Resumen

En el presente trabajo vamos a demostrar las muchas diversidades de implementación en el modelado de sistemas mecánicos usando los components embedded a través de Maplesoft. Los sistemas mecánicos se utilizan para tareas diferentes y por tanto tienen diferente estructura en su diseño; en cuanto a la naturaleza de los elementos funcionales utilizados puestas en ellos, varían enormemente. Esta diversidad se refleja en los enfoques y prácticas en su modelado. Los siguientes casos se centran en los componentes mecánicos de las unidades de máquinas de fabricación y procesamiento. Podemos generar gráficas para su análisis usando diferentes parámetros dinámicos; todas en tiempo real para consideraciones en costos de su fabricación a partir de las ecuaciones de la conservación de la energía. Por tanto el modelado con maplesoft garantiza el buen rendimiento óptimo en sistemas mecánicos, resaltando los criterios de sostenibilidad para otras áreas de ingeniería.

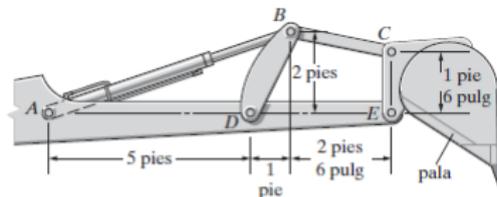
## Aplicados a Maquinaria Pesada



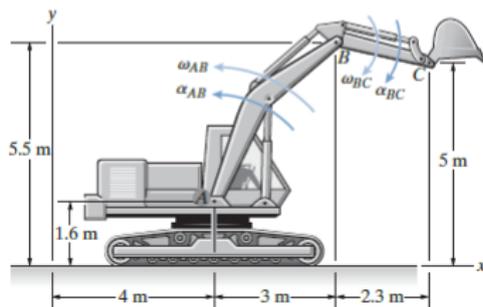
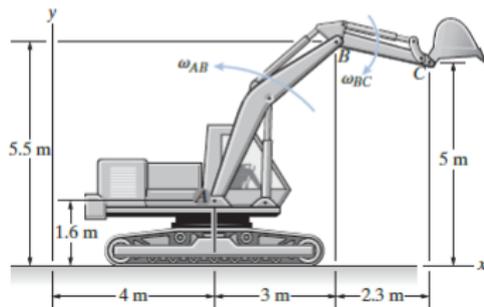
## Punto de Partida

### Palas Mecánicas

Unión de varios objetos sólidos.



Sistemas Mecánicos  
resueltos con  
componentes  
Maplesoft: Maple 2015



## Aspectos importantes antes de proponer una solución

### ¿Por qué uso Maplesoft?

Intenterfaz amigable; posee hojas dinámicas y soporte en la nube.

## Aspectos importantes antes de proponer una solución

### ¿Por qué uso Maplesoft?

Intenterfaz amigable; posee hojas dinámicas y soporte en la nube.

### Maple y Maplesim

Con Maple realizamos el modelado en base a las ecuaciones dinámicas y Maplesim para modelar físicamente el objeto.

## Aspectos importantes antes de proponer una solución

### ¿Por qué uso Maplesoft?

Intenterfaz amigable; posee hojas dinámicas y soporte en la nube.

### Maple y Maplesim

Con Maple realizamos el modelado en base a las ecuaciones dinámicas y Maplesim para modelar físicamente el objeto.

### Identificación con la realidad

Todos los algoritmos se basan en un lenguaje algebraico computacional.

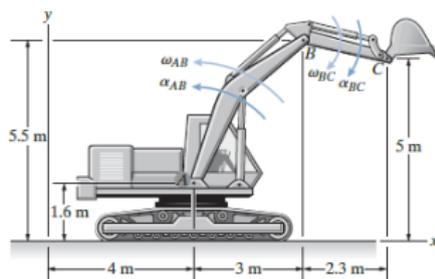
## Algoritmo básico en hojas dinámicas



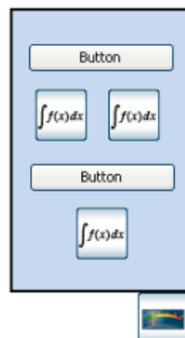
→ Inserción de ubicación/vectores



Manejo de  
componentes  
vectoriales



Modelado/Análisis



→ Velocidades/aceleraciones/ángulos

rx =

ry =

rz =

rx =  ry =  rz =

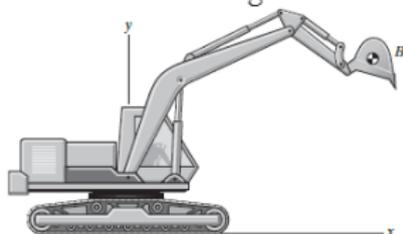
rx0 =  ry0 =  rz0 =

Medidas constantes  Medidas variables

f =  $\begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ -6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

# Soluciones Integrables

## Problema de integrabilidad



$r_x = -2t^3 + 0.5e^{-1t^2} + 10$   $r_y = .1t^2 + 4t + 6$   $r_z = 0$

$$r = \begin{pmatrix} -0.2t^3 + 0.05t^2 + 10 \\ 0.1t^2 + 0.4t + 6 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ m}$$

$m = 180$  kg

$x = -0.2t^3 + 0.05t^2 + 10$  m

$y = 0.1t^2 + 0.4t + 6$  m

$t = 1$  s

$F[x] = -198.00$  N

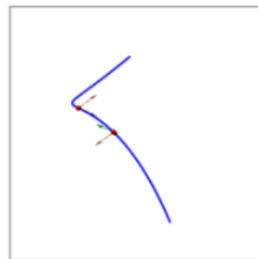
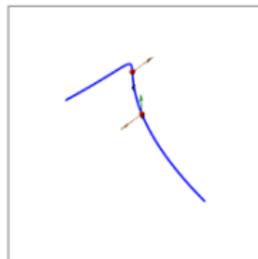
$F[y] = 1800.0$  N

Trayectoria

Trayectoria con T y N en t

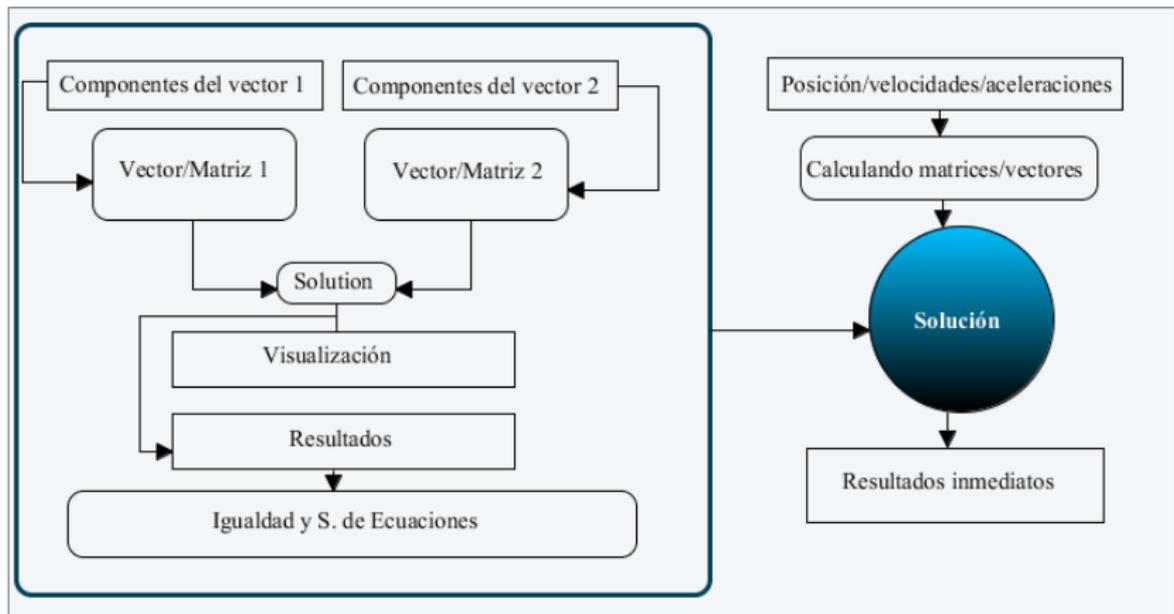
$t_1 = 0$  s

$t_2 = 3$  s

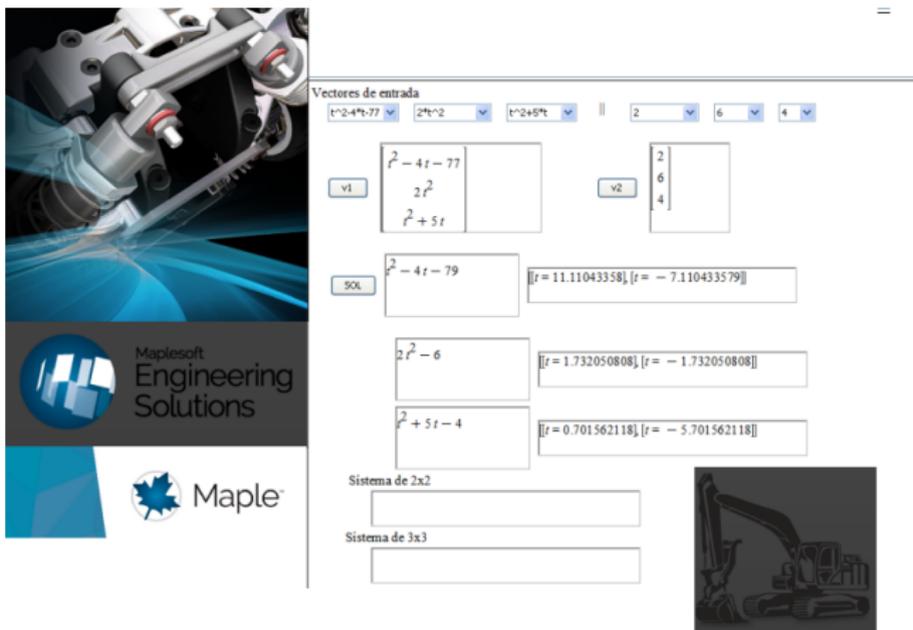


## ¿Cómo funciona el AF: Diagrama de bloques?

- Procedimiento a) Tener los objetos de entrada b) Salida óptima c) El AF debe aplicarse a cualquier problema



## ¿Cómo funciona el AF: I?



The screenshot displays the Maple Engineering Solutions interface. On the left, there is a vertical banner with a blue background featuring a robotic arm and the Maplesoft Engineering Solutions logo. The main workspace shows a system of equations under the heading "Vectores de entrada".

At the top, there are input fields for coefficients:  $t^2-4t-77$ ,  $2t^2$ , and  $t^2+5t$ , followed by a vertical bar and constants: 2, 6, and 4.

Two vectors are defined:

- $v1 = \begin{bmatrix} t^2 - 4t - 77 \\ 2t^2 \\ t^2 + 5t \end{bmatrix}$
- $v2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \\ 4 \end{bmatrix}$

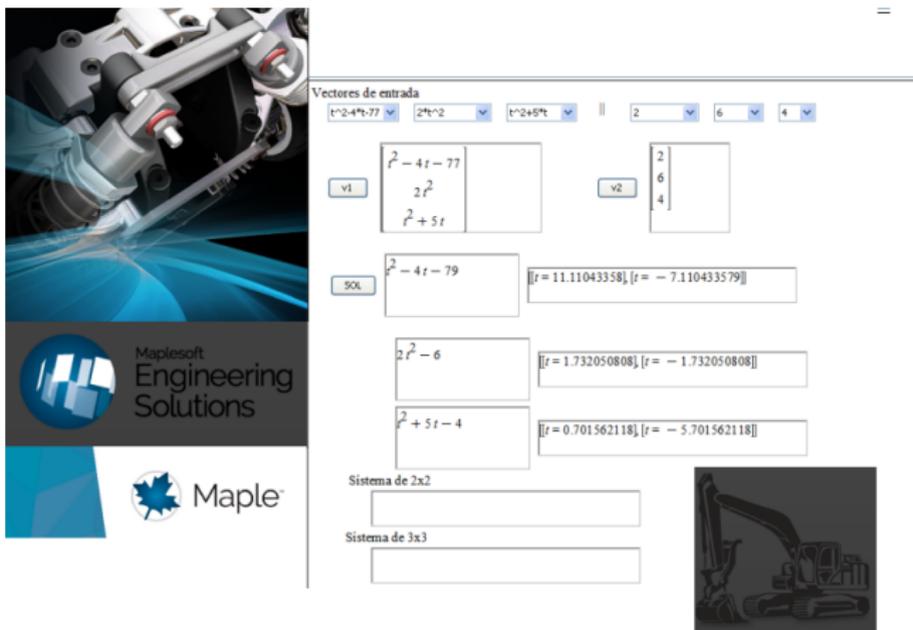
Below, the system of equations is solved for  $t$ :

- Equation 1:  $t^2 - 4t - 79 = 0$  with solutions  $t = 11.11043358$  and  $t = -7.110433579$ .
- Equation 2:  $2t^2 - 6 = 0$  with solutions  $t = 1.732050808$  and  $t = -1.732050808$ .
- Equation 3:  $t^2 + 5t - 4 = 0$  with solutions  $t = 0.701562118$  and  $t = -5.701562118$ .

At the bottom, there are sections for "Sistema de 2x2" and "Sistema de 3x3", each with an empty input field. A small image of a robotic arm is visible in the bottom right corner of the interface.

- Se interrelacionan entre ellos.

## ¿Cómo funciona el AF: I?



The screenshot displays the Maple Engineering Solutions interface. On the left, there is a vertical banner with a blue background featuring a robotic arm and the Maplesoft Engineering Solutions logo. The main workspace shows a system of equations under the heading "Vectores de entrada".

At the top, there are input fields for coefficients:  $t^2-4t-77$ ,  $2t^2$ , and  $t^2+5t$ , followed by a vertical bar and constants:  $2$ ,  $6$ , and  $4$ .

Below this, two matrices are defined:
   
v1: 
$$\begin{bmatrix} t^2 - 4t - 77 \\ 2t^2 \\ t^2 + 5t \end{bmatrix}$$
  
v2: 
$$\begin{bmatrix} 2 \\ 6 \\ 4 \end{bmatrix}$$

The system is solved, showing three separate equations and their solutions:
   
SOL:  $t^2 - 4t - 79$  with solutions  $t = 11.11043358$  and  $t = -7.110433579$ 
  
 $2t^2 - 6$  with solutions  $t = 1.732050808$  and  $t = -1.732050808$ 
  
 $t^2 + 5t - 4$  with solutions  $t = 0.701562118$  and  $t = -5.701562118$

At the bottom, there are sections for "Sistema de 2x2" and "Sistema de 3x3", each with an empty input field. A small image of a robotic arm is visible in the bottom right corner of the interface.

- Se interrelacionan entre ellos.
- Someter a pruebas de escritorio.

## ¿Cómo funciona el AF: II?

```

Button31 Action When Clicked
File Edit View
!
1 use DocumentTools in
2 restart:with(VectorCalculus);
3 Do(%MathContainer76=<%ComboBox6,%ComboBox7,%ComboBox8>);
4 Do(%MathContainer77=<%ComboBox9,%ComboBox10,%ComboBox11>);
5 #####Convirtiendo una matriz (vector) a una lista#####
6 dc1:=Do(Array(convert(%MathContainer76,list))):
7 dc2:=Do(Array(convert(%MathContainer77,list))):
8 #####Jalando los elementos de una matriz (vector)#####
9 Do(%MathContainer78=dc1[1]-dc2[1]);
10 Do(%MathContainer80=dc1[2]-dc2[2]);
11 Do(%MathContainer82=dc1[3]-dc2[3]);
12 #####Resolvemos el sistema de ecuaciones de 2x2#####
13 Do(%MathContainer79=evalf(solve(%MathContainer78,[t],symbolic=true)),5);
14 Do(%MathContainer81=evalf(solve(%MathContainer80,[t],symbolic=true)),5);
15 Do(%MathContainer83=evalf(solve(%MathContainer82,[t],symbolic=true)),5);
16 #####Resolvemos el sistema de ecuaciones de 3x3#####
17 eq1:=Do(dc1[1]-dc2[1]):
18 eq2:=Do(dc1[2]-dc2[2]):
19 eq3:=Do(dc1[3]-dc2[3]):
20 Do(%MathContainer84=evalf(solve({eq1,eq2},{x,y},symbolic=true)),5);#2x2
21 Do(%MathContainer85=evalf(solve({eq1,eq2,eq3},{x,y,z},symbolic=true)),5);#3x3
22 end use;
No errors
  
```



## Ubicación de coordenadas: velocidades y aceleraciones II

Ahora Calculando las aceleraciones:

$$\vec{a}_B = \vec{a}_D + (\alpha_{BD} \times \vec{r}_{B/D}) - \omega_{BD}^2 \vec{r}_{B/D}$$

$$\alpha_D = \langle 0, 0, 0 \rangle \quad \alpha_{BD} = \langle 0, 0, 2 \rangle$$

$$\vec{a}[B] = \begin{bmatrix} -5 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{a}_C = \vec{a}_B + (\alpha_{BC} \times \vec{r}_{C/B}) - \omega_{BC}^2 \vec{r}_{C/B}$$

$$\alpha_{BC} = \langle 0, 0, \alpha_{BC} \rangle \quad \omega_{BC} = \langle 0, 0, 0.4 \rangle$$

$$\vec{a}[C] = \begin{bmatrix} -5.4 + 0.5 \alpha_{BC} \\ 2.5 \alpha_{BC} + 0.08 \\ 0.0 \end{bmatrix} \quad \dots \text{I}$$

$$\vec{a}_C = \vec{a}_E + (\alpha_{CE} \times \vec{r}_{C/E}) - \omega_{CE}^2 \vec{r}_{C/E}$$

$$\alpha_E = \langle 0, 0, 0 \rangle \quad \alpha_{CE} = \langle 0, 0, \alpha_{CE} \rangle \quad \omega_{CE} = \langle 0, 0, -1.4666 \rangle$$

$$\vec{a}[C] = \begin{bmatrix} -1.5 \alpha_{CE} \\ -3.2263733400000003 \\ 0.0 \end{bmatrix} \quad \dots \text{II}$$

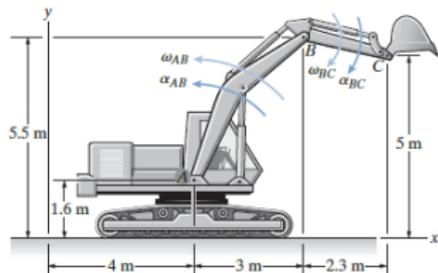
Resolviendo I y II:

$$\alpha_{BC} \text{ y } \alpha_{CE} = \begin{bmatrix} -5.4 + 0.5 \alpha_{BC} + 1.5 \alpha_{CE} \end{bmatrix}$$

$$2.5 \alpha_{BC} + 3.306373340$$

$$\left\{ \alpha_{BC} = -1.322549336, \alpha_{CE} = 4.040849779 \right\}$$

# Matriz Nula



Ecuaciones a utilizar

$r_A = (4, 1.6, 0)$      $r_B = (7.0, 5.5, 0)$      $r_C = (9.3, 5, 0)$

$r[AB] = \begin{bmatrix} 3.0 \\ 3.9 \\ 0.0 \end{bmatrix}$      $r[BC] = \begin{bmatrix} 2.3000000000000007 \\ -0.5 \\ 0.0 \end{bmatrix}$

$\omega_{AB} = (0, 0, \omega[AB])$      $\alpha_{AB} = (0, 0, \alpha[AB])$

$\omega_{BC} = (0, 0, -\omega[BC])$      $\alpha_{BC} = (0, 0, -\alpha[BC])$

$v_B = \omega_{AB} \times r_{AB}$      $v[C] = \omega_{AB} \times r_{AB} + \omega_{BC} \times r_{BC}$

$v[C] = \omega_{AB} \times r_{AB} + \omega_{BC} \times r_{BC}$

$\omega[AB] \text{ y } \omega[BC] = \begin{bmatrix} -3.9 \omega_{AB} - 0.5 \omega_{BC} - 4 \\ 3.0 \omega_{AB} - 2.3000000000000007 \omega_{BC} \\ \omega_{AB} = -0.8787010506, \omega_{BC} = -1.146131805 \end{bmatrix}$

$\omega_{AB} = (0, 0, -0.8787)$      $\omega_{BC} = (0, 0, -1.1461)$

$\alpha = (\alpha_{AB} \times r_{AB}) - \omega_{AB}^2 r_{AB}$      $\alpha[B] = \begin{bmatrix} -3.9 \alpha_{AB} - 2.31634107 \\ 3.0 \alpha_{AB} - 3.0112433910000003 \\ 0.0 \end{bmatrix}$

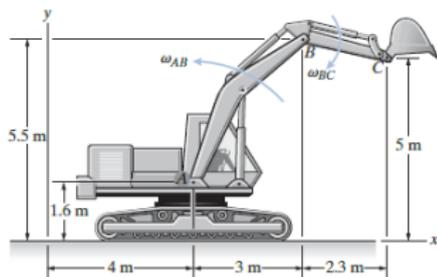
$\alpha_C = \alpha_B + (\omega_{BC} \times r_{BC}) - \omega_{BC}^2 r_{BC}$      $\alpha[C] = \langle 0, 0, 0, 0, 0 \rangle$

$\alpha[C] = \begin{bmatrix} -3.9 \alpha_{AB} - 5.3374950530000001 - 0.5 \alpha_{BC} \\ 3.0 \alpha_{AB} - 2.354470786 - 2.3000000000000007 \alpha_{BC} \\ 0.0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

$\alpha[AB] \text{ y } \alpha[BC] = \begin{bmatrix} -3.9 \alpha_{AB} - 5.337495053 - 0.5 \alpha_{BC} \\ 3.0 \alpha_{AB} - 2.354470786 - 2.3000000000000007 \alpha_{BC} \\ \alpha_{AB} = -1.060076717, \alpha_{BC} = -2.406391712 \end{bmatrix}$

$\alpha_{AB} = -1.060076717, \alpha_{BC} = -2.406391712$

# Igualdad Matricial



$$\omega_{BC} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -\alpha[BC] \end{bmatrix} \quad \omega_{BC} = \omega_{BC} \cdot \mathbf{r}_{BC} \quad \mathbf{v}[C] = \begin{bmatrix} -7.8 - 0.5 \omega_{BC} \\ 6.0 - 2.30000000000000007 \omega_{BC} \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$6.0 - 2.30000000000000007 \omega_{BC} = \begin{bmatrix} \omega_{BC} = 2.608695652 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2.6086 \\ -9.10430 \\ 0.000220000 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Ingresando las ubicaciones:

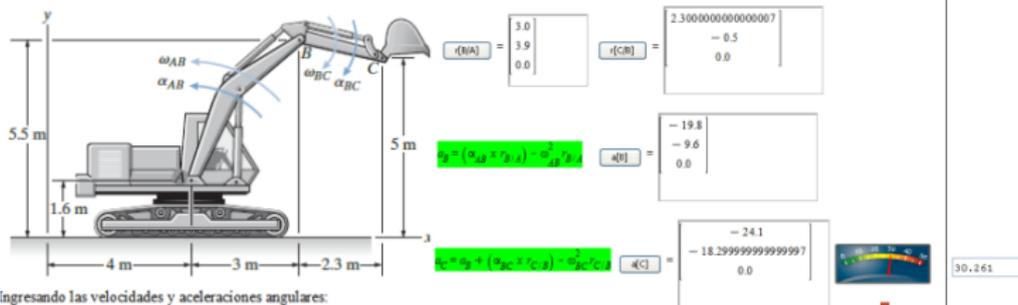
$$A = \begin{bmatrix} 4 & 1.6 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 7 & 5.5 & 0 \end{bmatrix} \quad C = \begin{bmatrix} 9 & 5 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{r}[B(A)] \text{ y } \mathbf{r}[C(B)] = \begin{bmatrix} 3.0 \\ 3.9 \\ 0.0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 2.30000000000000007 \\ -0.5 \\ 0.0 \end{bmatrix}$$

$$\omega_{AB} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

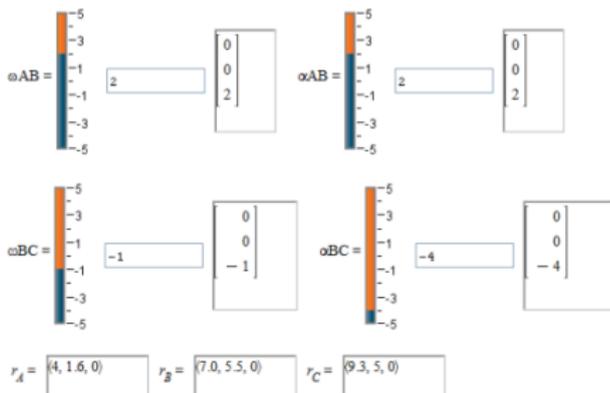
$$\omega_{BC} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -4 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{v}_B = \omega_{AB} \times \mathbf{r}_{AB} \quad \mathbf{v}[B] = \begin{bmatrix} -7.8 \\ 6.0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_C = \omega_{BC} \times \mathbf{r}_{BC} \quad \mathbf{v}[C] = \begin{bmatrix} -9.8 \\ -3.1999999999999999 \\ 93 \\ 0.0 \end{bmatrix}$$

# Panel de Control



Ingresando las velocidades y aceleraciones angulares:



Panel de Control

## Visualización

- La inserción de AF en diagrama de bloques es inevitable.

## Visualización

- La inserción de AF en diagrama de bloques es inevitable.
- Programar de acuerdo a las ecuaciones de conservación de energía.

## Visualización

- La inserción de AF en diagrama de bloques es inevitable.
- Programar de acuerdo a las ecuaciones de conservación de energía.
- Respuestas en tiempo real.

## Hojas Dinámicas

- Haber logrado la solución completa de un sistema mecánico.

## Hojas Dinámicas

- Haber logrado la solución completa de un sistema mecánico.
- Utilización de los diagramas de bloques en forma óptima.

## Hojas Dinámicas

- Haber logrado la solución completa de un sistema mecánico.
- Utilización de los diagramas de bloques en forma óptima.
- Reducir significativamente el tiempo de calculo.

## Referencias

-  FRANK E. HARRIS, *Mathematics for Physical Science and Engineering*, Academic Press is an imprint of Elsevier 2014
-  THOMAS WESTERMANN, *Ingenieurmathematik kompakt mit Maple*, Springer-Verlag Berlin Heidelberg 2012
-  ZIYA SANAL, *Mathematik für Ingenieure Grundlagen Anwendungen in Maple*, Springer Fachmedien Wiesbaden 2015
-  STEPHEN LYNCH, *Dynamical Systems with Applications using Maple*, Birkhauser Boston 2009
-  WILHELM FORST, *Funktionentheorie erkunden mit Maple*, Springer 2012

## Consideremos algunas preguntas

¿PREGUNTAS?

Muchas Gracias!!! Huaraz, 2015